



COMMISSION SPORTIVE REGIONALE BLACKBALL

LIGUE DE BILLARD DES HAUTS-DE-FRANCE

<http://www.hdf-billard.fr/pool/index.html>

Président : François LOOSEN

Email: [f.loosen@orange.fr](mailto:f.loosen@orange.fr)

Le 01/10/2017

### TENUE SPORTIVE

Description :

La tenue sportive réglementaire décrite ci-dessous est commune aux 4 disciplines fédérales (carambole, blackball, billard américain et snooker), et ce, pour toutes les phases de jeu et à tous les niveaux de tournois et championnats.

#### Tenue sportive commune à toutes les disciplines et toutes les phases de jeu

- + polo de couleur unie ou bicolore (les motifs bariolés sont interdits) ;
- + pantalon de ville (sans clou, sans rivet) de couleur noire (les poches apparentes latérales et frontales sont interdites) ;
- + chaussettes de couleur noire ou sombre ;
- + chaussures fermées de teinte unie noire (y compris les bords de semelle), aucun marquage ou logo n'est permis s'il est de couleur différente de la chaussure.

## Inscriptions sur les polos

- ✚ L'écusson du club et/ou des armoiries de la ville est brodé ou floqué. Il doit être placé sur la poitrine à gauche, côté cœur.
- ✚ Les prénom et nom du joueur peuvent apparaître à droite.
- ✚ L'inscription dans le dos du nom de la ville du club du joueur est autorisée.

## Publicité

- ✚ La publicité est autorisée exclusivement pour des produits conformes aux règles de l'éthique sportive.
- ✚ La surface totale de l'ensemble des emplacements publicitaires n'est pas limitée mais est placée sur le haut du corps (poitrine, dos, col, manches, sauf sur l'emplacement réservé à l'écusson du club).

## Dispositions diverses

Dans le cas d'une compétition par équipes, la tenue sportive doit être identique pour tous les joueurs de l'équipe.

Le polo doit être rentré dans le pantalon, sauf dérogation accordée exclusivement par le directeur de jeu. Les manches longues peuvent être retroussées avec soin.

Le directeur de jeu peut refuser la participation à la compétition d'un joueur dont la tenue n'est pas conforme aux dispositions ci-dessus.

## Cas particuliers à la discipline du blackball

Sont autorisés :

- ✚ Les liserés sur les manches et les cols des polos ;
- ✚ Les polos à manches courtes ou longues.
- ✚ Les boutons pression, fermeture éclair ou scratch pour le col du polo ;
- ✚ Le polo hors du pantalon pour les féminines ;
- ✚ L'écusson de la salle partenaire, en remplacement de celui du club ;
- ✚ Le pull ou le gilet en laine est toléré en cas de température insuffisante dans le lieu de la compétition, à condition que les inscriptions obligatoires y figurent, et que la tenue réglementaire soit portée sous le pull ou le gilet.

### Sont interdits :

- ✚ Les polos blanc et noir à rayures verticales ;
- ✚ Les cols droits et ras de cou ;
- ✚ Les chaussures à talons aiguilles peuvent être interdites sur une compétition pour des problèmes liés à l'organisation (talons de moins de 2cm de diamètre) ;
- ✚ Pour toute compétition, le port de l'écusson "FRANCE", du drapeau de la France ou de toute autre inscription comportant le mot "FRANCE".
- ✚ Le nom de la salle commerciale est interdit en lieu et place du nom de la ville ou du club ;
- ✚ Les couvre-chefs.

### APPLICATION DU REGLEMENT

La tenue sportive doit obligatoirement et impérativement être correcte.

Le directeur de jeu, ou par délégation, le juge-arbitre, peut refuser la participation d'un joueur à toute compétition, s'il estime que la tenue portée par ce dernier n'est pas conforme aux dispositions ci-dessus.

### AU POINTAGE

Qu'il y ait une phase spécifique pour le pointage ou que celui-ci se déroule lors de l'appel des compétiteurs, le directeur de jeu contrôle les licences et la tenue sportive des joueurs avant leur entrée en compétition.

### A L'APPEL DES MATCHS

- ✚ Si un joueur ou une équipe, pendant le déroulement de la compétition, n'est pas présent(e) lors de l'appel de son nom, un deuxième appel est renouvelé 5 minutes après.
- ✚ Si ce joueur est toujours absent, il sera sanctionné d'une manche perdue toutes les 5 minutes de retard supplémentaires. Cela signifie, pour ce joueur en retard, qu'il a match définitivement perdu au bout de 15 minutes, dans le cas d'un match en 3 manches gagnantes.

- ✚ Si cette équipe ou l'un de ses joueurs est toujours absente ou absent, l'équipe sera sanctionnée d'une manche perdue par billard mis à disposition pour le match toutes les 5 minutes de retard supplémentaires. Cela signifie, pour cette équipe en retard, qu'elle a match définitivement perdu au bout de 20 minutes après le deuxième appel, «dans le cas d'un match en 8 manches gagnantes sur 2 billards».
- ✚ Si la compétition se déroule selon la formule du double K.O., le joueur ou l'équipe passe alors du côté perdant mais demeure toujours en compétition. Si le joueur est de nouveau forfait coté perdant, cette absence sera considérée comme un forfait non excusé et sera traité comme tel.

## Les Cartons

Ces cartons sont signifiés au joueur sur l'aire de jeu.

### ✚ Carton jaune

L'arbitre sanctionnera d'un carton jaune, tout joueur qui :

- ✚ Sera pénalisé d'au moins une manche perdue à l'appel d'un de ses matchs
- ✚ Aura eu un comportement antisportif.

Le carton jaune reste comptabilisé pendant 3 tournois.

Si pendant une période de 3 tournois, le même joueur recevait un second carton jaune, il serait suspendu pour le tournoi suivant.

Ce tournoi de suspension sera traité comme un Forfait Non Excusé (FNE)

### ✚ Carton rouge

Un second carton jaune pendant le même tournoi équivaut à un carton rouge.

L'arbitre, après avoir sanctionné le joueur d'un carton jaune, lui signifiera sa mise hors compétition par un carton rouge.

### Conséquences

Un joueur recevant un carton rouge est sanctionné comme suit :

- ✚ Match en cours perdu

- ⚡ Le joueur sera suspendu pour le tournoi suivant
- ⚡ Le carton rouge reste comptabilisé pendant toute la saison.
- ⚡ Un second carton rouge entrainera l'exclusion du joueur du Tournoi Régional. (Les réclamations seront faites par écrit à la commission qui statuera sur le cas).

## PLANNING THEORIQUE

Les tournois Spécifiques, Féminines, Benjamins, Espoirs, Juniors, Toutes Catégories et Vétérans se disputent le samedi sauf les finales qui se joueront le dimanche.

Le tournoi Equipes se joue le dimanche ainsi que les finales des tournois spécifiques sauf pour la catégorie Benjamins.

Le samedi :

### Tournoi Vétérans :

(Attention horaires indicatifs)

8h00 à 8h25 Echauffement libre.

8h30 Convocation et début des compétitions des Non Têtes de Série.

10h30 Convocation et début des compétitions des Têtes de Série B

11h15 Convocation et début des compétitions des Têtes de Série A

### Tournoi Féminines :

(Attention horaires indicatifs)

14h00 Convocation et début des compétitions.

### Tournoi Espoirs :

(Attention horaires indicatifs)

18h00 Convocation et début des compétitions.

### Tournoi Juniors :

(Attention horaires indicatifs)

15h30 Convocation et début des compétitions.

**Tournoi Benjamins :**

(Attention horaires indicatifs)

14h00 Convocation et début des compétitions

**Tournoi Toutes Catégories :**

(Attention horaires indicatifs)

11h00 Convocation et début des compétitions des Non Têtes de Série

13h30 Convocation et début des compétitions des Têtes de série C

14H30 Convocation et début des compétitions des Têtes de série B

15h30 Convocation et début des compétitions des Têtes de série A

**Tournoi par Equipes DN3 :**

(Attention horaires indicatifs)

8h15 Convocation des finalistes (Espoirs, Féminines, Toutes Catégories et Vétérans).

8h15 à 8h55 Echauffement libre pour les finalistes.

9h00 début des finales spécifiques.

9h15 Convocation des équipes DN3.

9h15 à 9h55 Echauffement libre des équipes DN3.

10h Début des compétitions Equipes.

.....

Sportivement, Tony Vantielcke.